

EL TORNEO COMIENZA EL 2 DE JULIO EN PADUA, ITALIA

Robots chilenos confían en ganar un partido en el Mundial

Rodrigo Orellana C.

Hace dos meses debutó la selección chilena de fútbol robot y no le fue bien. Un equipo de investigación del Departamento de Ingeniería Eléctrica de la Universidad de Chile desarrolló, entre enero y abril, los softwares para presentarse en el Abierto de Estados Unidos a principios de mayo. Llegaron a Pittsburgh con gran entusiasmo por sus avances, pero se encontraron con rivales todavía mucho más avanzados.

Los resultados fueron aplastantes. Los perros robots chilenos fueron eliminados en primera fase luego de perder sus tres partidos por abultados 5-0, 6-0 y 5-1. "El único gol que marcamos fue un autogol de nuestro rival, pero igual lo celebramos", cuenta Juan Cristóbal Zagal, el capitán humano del equipo nacional.

No es que se tomen a la broma el hecho de haber sido el peor equipo del torneo en el que participaron representantes de ocho universidades. "Aunque nos fue súper mal, lo que aprendimos allá ha sido fundamental para trabajar en el mejoramiento de nuestro software, sobre todo en lo que se refiere a los movimientos y la toma de decisiones de los robots, de modo que al Mundial llegaremos mucho mejor preparados", explica Zagal.

Ese es el reto que tienen hoy por delante: el Mundial de fútbol robot o Robocup, que se disputará entre el 2 y el 11 de julio en Padua, Italia, hasta donde viajarán este domingo. "Nuestro desafío mínimo es ganar un par-



Al equipo nacional le fue mal en el Abierto de Estados Unidos y perdió sus tres partidos, pero los programadores de la Universidad de Chile están seguros de que ahora será diferente.

tido y ojalá pasar a la segunda ronda", dice Pablo Guerrero, otro integrante del equipo de ingenieros que completan el profesor Javier Ruiz del Solar (jefe del proyecto) y los alumnos Ximena Olivares, Paul Vallejos y Christian Middleton.

Por eso el entusiasmo es el mismo que llevaron a Estados Unidos. Y ayer lo demostraron en la inauguración de la sala Robótica del Museo Interactivo Mirador, oportunidad en la que hicieron por primera vez una demostración pública de las habilidades de sus creaciones, que ven a través de cámaras y procesan la información que reciben para tomar sus propias

decisiones (no son a control remoto).

"Nuestro mérito es que todo lo hicimos desde cero, porque los que salieron segundos en el torneo al que fuimos le copiaron todo el software del año anterior al campeón. En ese sentido estamos orgullosos de crear completamente los nuestros", agrega Guerrero.

Y durante el tiempo que ha pasado entre el Abierto de Estados Unidos no han parado de trabajar ni un solo día para mejorar lo hecho en ese campeonato. "El esfuerzo ha sido tremendo y los avances se notan. Creo que de todas maneras andaremos mejor en el Mundial", dice Zagal.